

Visual Basic je program kontrolisan (pokretan) događajima. Događaji se mogu pojaviti kao akcija korisnika kao što je: klik mišem, izbor stavke iz menija ili kao rezultat akcije nekog drugog programa, dijela programa i sl.

U „proceduralnim“ programima sam program kontroliše redoslijed izvođenja pojedinih dijelova programskog koda. Izvođenje почиње prvom „izvršnom“ naredbom и слиједи унапријед одређене путање.

У програму управљаном догађајима програмски код не слиједи унапријед одређене путање, већ се изводе различити дијелови програмског кода као одговори на догађаје. Дogaђаји могу бити покренути акцијом корисника, порукама система или других програма као и самог програма, чији су дио. Редослијед тих догађаја одређује путању којом ће програмски код бити изведен.

Будући да се не може предвидјети редослијед догађаја (па ни који ће се догађај „догодити“, а који не), програмски код мора узети у обзир неке претпоставке о „општем стању“ када се почне изводити-нпр. садржи ли поље за упис податка неку вриједност или не и сл.

Ови ријешени примјери не садрже све елементе потребне за приказ ситуација које могу наступити у програмима управљаним догађајима. Програми настоје пратити најчешћу логику која се примјењује при рјешавању ове врсте задатака. Исто тако, настоје приказати различите типове рјешења истог или сличног програмског проблема користећи могућности Visual Basic-а.

Задатак 1: Најмањи садржилац

Написати програм који израчунава најмањи заједнички садржилац два унесена цијела броја.

Иницијални назив

објекта Нови назив Нови текст MaskedTextBox1 mtxt\_PrviBroj MaskedTextBox2 mtxt\_DrugiBroj TextBox1 txt\_Rezultat Label1 lbl\_PrviBroj Prvi broj Label2 lbl\_DrugiBroj Drugi broj Label3 lbl\_Sadrzilac Zajednicki sadrzilac Button1 btn\_Izracunaj Izracunaj

Проблем се рјешава са двије until петље, при чему је једна петља угнијежђена у другу. Првом петљом контролишем бројеве и петља се извршава док бројеви нису једнаки јединици, исто тако мијењам вриједност бројача помоћу кога вршим дијелење бројева и акумулирам садржилац.

Друга петља дијели бројеве (раставља бројеве на просте факторе) и то за вриједност бројача док је остатак једнак нули. Имам три различита случаја:

оба броја дјелљива-дијелим оба (цјелобројно)

први број дјелљив-дијелим први

други број дјелљив-дијелим други

Кад бројеви нису дјелљиви бројачем излазим из угнијежђене петље и мијењам вриједност бројача.

```
Private Sub btn_Izracunaj_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles btn_Izracunaj.Click
```

```
' potrebne promjenjive
```

```
Dim PrviBroj, DrugiBroj, Sadrzilac, Brojac As Integer
```

```
Dim OstatakPrvi, OstatakDrugi As Integer
```

```
' postupak u slucaju greske
```

```
On Error GoTo Greska
```

```
PrviBroj = mtxt_PrviBroj.Text
```

```
DrugiBroj = mtxt_DrugiBroj.Text
```

```
If mtxt_PrviBroj.Text = "" Or mtxt_DrugiBroj.Text = "" Then GoTo Greska
```

```
' pocetne vrijednosti potrebnih promjenjivih
```

```
Sadrzilac = 1
```

```
Brojac = 1
```

'radi dok oba broja nisu jednaka jedinici  
Do Until (PrviBroj = 1 And DrugiBroj = 1)

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**